情報種別:公開文書 会社名:株式会社NTTデータ 情報所有者: RPAソリューション担当



WinActor Ver.7と言えばNTTデータ! 初めてでもわかるVer.7の魅力

株式会社NTTデータ RPAソリューション担当

© 2020 NTT DATA Corporation



1. WinActor Ver.7のコンセプト

2. WinActor Ver.7の最新機能

3.NTTデータならではのVer.7サポート、学習コンテンツ

© 2020 NTT DATA Corporation

NTTDaTa

1. WinActor Ver.7のコンセプト

WinActor Ver.7シリーズはWinActor Ver.6シリーズをリメイクした 全く新しいWinActorです。

Ver.7シリーズでは、WinActor最大の特徴である「現場フレンドリー」 の思想を一層進化・深化させ、初心者はもちろん上級プログラマに とっても対応可能な、誰もが使いやすいRPAを追求しています。



NTTDATA

2. WinActor Ver.7の最新機能

WinActorVer.7の最新機能



NTTDATA

2-1.UI/UXの刷新





Ver.6				
 ● 新しいファイル [編集] - Wind ファイル 表示 設定 ツール 実行 全体 ↓ ・0 ↓ 		監視ルールー発 ・ メ い の 、 対処種別) // / / / / / / / / / / / / / / / / / /	43-5 ×
フローチャート	× 🥱 🕅 🕁	9. 🛃 🎮 🗣 😭 🍋 🗊	× _{亥数-覧}	× • × •
			····································	変数名 現在値 初 5
				行相 表示 6
○ ウハンドの状態待機 ○ 指定時間待機 ○ ゴマンド実行 ○ スンド実行 ○ スンパナト実行 ○ カリップボード		· ·	с с 	×
	· · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

項番	名称
	メイン画面
2	フローチャート画面
3	監視ルール一覧画面
4	イメージ画面
5	変数一覧画面
6	データー覧画面
7	ログ出力画面



© 2020 NTT DATA Corporation

NTTDaTa

UI/UXの刷新

機能編集各画面の右上の「▼」をクリックすると

●フローティング:機能編集画面単体の状態 (K) ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H) 新しいシナリオ.ums7 [編集] - WinActor - 🗆 🗙 変数一覧 **▼** X \mathbf{S} \mathbf{O} 🖸 🕕 - 🗋 +0 💌 📄 - 🍈 h 0--••• œ ノード ようこそ新しいシナリオ.ums7 × Ŧ グループ名 変数名 現在値 初期 初期値 77] ⊿ ノード 🖉 🖻 📜 🖻 🐌 ÷. 0 **⊿** 70-部分一致 ▼ 検索文字列 グループ メイン + Ŧ 人 分岐 📥 多分岐 (*) 繰り返し 後判定繰返 開始 🔎 繰り返し終了 💣 次の条件判定 灯 例外処理 → サブルーチン呼び出し ▶ サブルーチングループ 😴 サブルーチン終了 ▲ アクション **v** 3 Ver.6と同様に機能毎にウィンドウを 変数一覧 🤍 画像マッチング (x) -🔍 輪郭マッチング •= . Ο O フローティング oce OCRマッチング 分けて利用することもできる! グループ名 変数名 現在値 初期化しない 初期値 ドッキング 🗔 ウィンドウ状態待機 (-) 指定時間待機 閉じる 🕌 文字列送信 ■ コマンド実行 🎽 スクリプト実行 ノード 変数一覧 データー覧 ログ出力 メール管理 監視ルール一覧 イメージ ブレイクポイント一覧 サブルーチン 評価版 編集中 表示ノード数 / 全ノード数: 0 / 0 ✓ エラーは見つかりませんでした 表示倍率: 100%

●ドッキング:フローチャート画面と結合している状態

© 2020 NTT DATA Corporation



2-2.機能追加











NTTDATA

OCRマッチング



NTT DATA



OCRマッチング詳細



NTTDATA

➤ OCRマッチング(ノード)とは?
文字認識に特化した新しい画像マッチング機能

▶ 特徴

画面中の**文字**を起点とした操作が可能 フォントやスタイル、サイズ、色などに依存しない

- ▶ 利用方法
- ① 対象画面の指定
- ② 検索する文字を変数または値で指定
- ③ 必要に応じて範囲指定









➤ OCRマッチングの検証

OCRマッチングで以下の画像を読み取った結果...

読取確認





対象がこれだけ変化しても マッチングできる!



WinActor Eye



画像認識のお困りごと

NTTDATA



© 2020 NTT DATA Corporation

WinActor Eye

WinActor Eye (画像認識)

NTT DATA



WinActor Eye (画像認識)

NTTDATA

WinActor Eyeとは?

複数の探索条件(形・色)を組み合わせて目的のアイコンやUIをマッチングする<u>画像認識専用</u>ツールです。 WinActor Eyeは、目的の画像を探し、**座標情報を生成**します。

▶ 特徴

- 1. ディスプレイサイズの影響を受けにくい 表示倍率が拡大・縮小されていてもマッチングが可能
- 2. 複数マッチングしても、座標を指定できるためピンポイントで選択可能



【参考】画像認識機能の比較

種類	設定し やすさ	処理	速度	र	ッチング精度
WinActor Eye			1.7s	0	ブラウザ拡大率 50%~200%でも 読み取り可能
画像マッチング	0	0	0.4s		ブラウザ拡大率が 100%でないと 読み取り不可
輪郭マッチング	0	0	0.8s	0	ブラウザ拡大率が 75%~125%でも 読み取り可

シナリオファイル呼び出し

シナリオファイル呼び出し

0_0



シナリオファイルから別のシナリオファイルを呼び出し、シナリオ実行できるようになります。 **シナリオの部品化**と**複数シナリオからの共有利用**が可能となります。



共通処理を修正する時は、共通処理のシナリ オファイルを修正するだけでOK! (共通処理を使っているシナリオを 修正する必要はなし)



スクリーンセーバ解除

シナリオ実行のお困りごと



こんなお困りごとありませんでしたか?

実行中の



0-0





シナリオ実行中に長時間の待機があるとスク リーンロックが掛かってしまう

Case2

誰もいないときに時間指定でシ ナリオ実行したくてもロック解除 できない!



NTTDATA

© 2020 NTT DATA Corporation

スクリーンセーバー解除

スクリーンセーバ解除

NTTDATA



2-3.機能強化



テーブルスクレイピング (Web解析)

web解析のお困りごと



取得処理が必要



	webページの表を取得するとき
7	こんなお困りごとありませんでしたか?



テーブルスクレイピング



そんなあなたに テーブルスクレイピング 0-0 1ページ <週間天気予報> 2ページ ~令和5年1月1日~1月7日 気象 <週間天気予報> サンプル天気予報 テーブルスクレイピング 3ページ 【1月1日~1月7日 全国主要地点の サンプル天気予報 <週間天気予報> 日付 札幌 釧路 仙台 ページを問わず表を一括で取得できる! 1/12(木) 雪 雨 1/16(月) 曇 **B**B **R** -S -雨 墨 10 89 88 <u>m</u> 翌週へ 9 **5** 1/13(金) 1/17(火) 暴 暴 T 雨 雨 墨 雨 -雨 晷 **11** 晴 雨 1/14(土) 雨 1/18(水) 南 雪 晴 S Ŧ 雨 晴 ሟ 靈 **—** <u>-</u> 墨 册 翌週へ 1/19(木) 睛 雨 晴 Ŧ 雨 靈 靈 晴 雨 墨 墨 墨 墨 たった一つのライブラリで 1/20(金) 晴 27 **—** 墨 雨 25 -晴 25 **— F F**F 雨 晴 Ŧ 1/21(土) 晴雪 **4** (FR) m 83 雨 墨 晴 123 全部取得できるの!?



テーブルスクレイピング利用無しの時

テーブルスクレイピング利用有りの時





UI Automation (オブジェクト認識)

オブジェクト認識のお困りごと

UI Automation (オブジェクト認識)



こんなお困りごとありませんでしたか?





UI Automation

00

UI Automation (オブジェクト認識)

そんなあなたに UI Automation





UI Automation 詳細

➤ UI Automationとは?
新しい自動記録モード、ライブラリのこと

▶ 特徴

これまでイベント記録モードでは指定することができなかった 一部のアプリケーションの要素に対して指定が可能になります!





UI Automation (オブジェクト認識)



NTTDATA

実行速度改善

実行速度改善





NTTDATA

WinActor Brain Cloud Library

シナリオ作成のお困りごと

0-0

WinActor Brain Cloud Library

こんなお困りごとありませんか?

NTTAT v7.2.03 01_WinActor#EB D 02 15-約課 1 03 東款 04 mmE#725 0 05 IH 開始 106_文字列比赛 107 文字列操作 · 08.日付開通 0.09 (415) D 10,94702 11.ウィンドウ開達 D 12 70758-8 1 13.7711.開設 家数值設定 D 14 3.力標語作 15 画像マッチング開き 1 16 画面キャプチャ色利 1 17 1558-8 1 18 Excelfe Fo 変数値設定 1 19 Wood B-B P 20 X-L標調 0 21 PowerPoint #3 1 22_05開連 1 23,750万間日 1 24 Inva 18-18 終了 1 25 WinActor/ 1 26 WinActorEve 1 98.履造デーク禁運 1 99 外部サービス連載

膨大なライブラリやサン プルシナリオから、ドンピ シャのものが見つかれば、 開発効率が上がるの に・・・

適したライブラリが探し出せず、結局エミュレーションや画像マッチングに頼ってしまう...





WinActor Brain Cloud Library

WinActor Brain
 Cloud Library

NTTDATA

そんなあなたに WinActor Brain Cloud Library



WinActor Brain Cloud Libraryの利用方法

WinActor Brain
 Cloud Library







WinActor Brain Cloud Libraryの機能・できること



WinActor Brain

Cloud Library

NTTDATA

WinActor Brain Cloud Libraryと公式HP提供ライブラリの違い

WinActor Brain



WinActor Brain Cloud LibraryはWinActor標準ライブラリや公式HPで提供している全てのライブラリを提供中!

		Cloud Library	公式HP	
	プチライブラリ	\bigcirc	0	
	スイートライブラリ	O	0	Cloud Libraryの方 が高頻度で更新
ダウンロード	WinActor標準ライブラリの更新版	\bigcirc	×	
	サンプルシナリオ	× (次版対応予定)	0	
検索	WinActor標準ライブラリの更新版検索	0	×	

【補足】

・WinActor標準ライブラリ(WinActorに同報されるもの):シナリオ作成において利用頻度の高いライブラリ ・プチライブラリ:標準ライブラリと組み合わせることで、多様な使い方ができるライブラリ

・スイートライブラリ:エラー処理や機能検証を簡略化して提供するライブラリ



2-4.エディタ種追加

WinActorの開発エディタ





標準エディタ:フローチャート形式 ◇スタンダード(UI刷新) ◇ダークモード ◇クラシックモード



プログラムが 書ける人

プログラマ向け開発環境 ◇WinActor Scenario Script(WSS)



ノーコードエディタ ◇WinActor Storyboard(WSB)

NTTDATA

Storyboard (ノーコードエディタ)

WinActor開発でのお困りごと

Storyboard (ノーコードエディタ)

WinActorでも難しいと思ったことありませんか?



何とか身の回りの業務だけで も自動化したいのに…(T_T)



NTTDATA

0

0

救世主WinActor Storyboard

Storyboard (ノーコードエディタ)

そんなあなたに WinActor Storyboard ! !

上から順にシナリオポッドを 並べていくのみ!

0_0

	対象数字の入力 メッセージ	判定対象の数字を入力してください。	 ⊗ ⊗ 	シナリオポッド
	123 指定した数にて割った ^{割る数}	余りを取得します 2	$\odot \otimes$	
1	 余りが「0」と等しいか言 比較する数 	周べます	$\odot \otimes$	
	2で割った余りが「0」か	どう <u>か</u> ?	∞ ⊗	
	メッセージを表示 メッセージ	偶対		





Storyboardのシナリオ作成方法

Storyboard (ノーコードエディタ)



Storyboardのシナリオポッド(1/2)

Storyboard (ノーコードエディタ)



制御・Excel関連・ブラウザ関連・数値操作・文字列操作・ファイル操作 ・ダイアログ・比較の合計8カテゴリ!基本的なPC操作ならおまかせ♪

	Chrome•Edg	e (Chromium/ EdgeHTML)	・Firefoxに対応
┆┆ 制御	🚺 Excel関連	〒 ブラウザ関連	1 数值操作
1 アプリケーション操作	1 新規作成	1 ブラウザ起動	1 指定した数を足す
2 グループ	2 開く	2 ページ変更	2 指定した数を引く
3 分岐	3 上書き保存	3 ウィンドウタイトル取得	3 指定した数から引く
4 繰り返し	4 名前を付けて保存	4 クリック	4 指定した数をかける
5 繰り返し終了	5 行列指定による値の取得	5 有効無効状態取得	5 指定した数にて割る
6 次の繰り返し	6 行列指定による値の設定	6 値の設定	6 指定した数を割る
7 指定時間待機	7 縦方向繰り返し	7 値の取得	7 指定した数にて割った余り
8 繰り返し回数の取得	8 縦方向繰り返し中の値取得	8 リスト選択	8 指定した数を割った余り
9 クリップボードから値を取得	9 縦方向繰り返し中の値設定	9 リスト選択取得	
10 クリップボードへ値を設定	10 縦方向繰り返し中の行番号取得	10 チェック状態取得	
	11 縦方向繰り返し中の繰り返し回数取得	11 マルチリスト選択	
		12 マルチリスト選択解除	
		13 マルチリスト選択全解除	

Storyboardのシナリオポッド(2/2)

Storyboard (ノーコードエディタ)



制御・Excel関連・ブラウザ関連・数値操作・文字列操作・ファイル操作 ・ダイアログ・比較の合計8カテゴリ!基本的なPC操作ならおまかせ♪

🔤 文字列操作	🖻 ファイル操作	🔜 ダイアログ	🖕 比較
1 文字列の取得		1 メッセージの表示	
2 日時の取得	2 デスクトップの画面キャプチャ	2 取得した値の表示	2 指定した値と等しくないか否か
3 後ろに文字を追加	3 取得した値ヘファイル名変更	3 ユーザ入力の取得	3 指定した数と等しいか否か
4 前に文字を追加	4 取得した値からファイル名変更	4 ユーザ入力(はい/いいえ)の取得	4 指定した数と等しくないか否か
5 トリミングした値の取得	5 取得した値のファイルヘファイルコピー		5 指定した数より小さいか否か
6 大文字化した値の取得	6 取得した値のファイルからファイルコピー		6 指定した数より大きいか否か
7 小文字化した値の取得	7 取得した値のファイル削除		7 指定した数と等しいか、より小さいか否か
	8 取得した値のパスのテキストファイルへ書き込み		8 指定した数と等しいか、より大きいか否か
	9 テキストファイルへ書き込み		9 trueか否か
	10 取得した値のパスのテキストファイルの行数取得		10 falseか否か
	11 テキストファイルの行数取得		11 ファイルが存在するか否か
	12 取得した値のパスのテキストファイルから読み込み		
	13 テキストファイルから読み込み		
	14 取得した値のパスのテキストファイルへの追記		

WinActorとStoryboard比較(分岐処理)

Storyboard (ノーコードエディタ)

WinActor

分	子山	支ノ	/―ド				
プロバ	パティ		V				• ×
				3	分岐		
		名前	分岐グループ				
	Ξ	コメント					
判	定		分岐名		条件式		
真	÷	True		[] 等しい []		条件式設定	
偽	•	False					
			更新			元に戻す	

Storyboard 1 5 0 $(?) \bigcirc (X)$ Excelファイルから値を取得します 比較のポッド (判定条件指定) 指定した値と等しいか調べます 4 等しいか調べる値 P001 取得された値がtrueか否かで分岐します N 分岐のポッド trueのメッセージを表示します メッセージ 判定結果は「同じ値」(=成立)です

できること

条件式と変数を用いた複雑な判定が可能

指定した値に対し、等しい・異なる・以上・以下・ 超過・未満などの限られた比較のみ可能

WinActorとStoryboard比較(繰り返し)

Storyboard (ノーコードエディタ)

WinActor						
繰り返しノード						
プロパティ	\mathbf{V}	* ×				
	繰り返し					
名前 繰り返しり	グループ					
אעאב						
● 条件式	条件式設定					
○ 回数	変数名もしくは値を選択 ▼					
○ 範囲	変数名もしくは値を選択 <	•				
○ データ数	データファイル名 変数名もしくは値を選択 ▼					
 データ数(DB連携) 	データソース名 変数名もしくは値を選択 ▼					

Storyboard	
繰り返しポッド(繰り返し最大回数のみ設定)	
\$ ¢	
指定された回数繰り返します	$\textcircled{O}{\otimes} \textcircled{O}{\otimes} \textcircled{O}{\otimes}$
繰り返し回数 3	
ダイアログを表示し、ユーザの入力を取得します	?⊙⊗
メッセージ	

できること

条件式、指定回数、範囲、データ数を 利用した複雑な設定が可能 繰り返し最大回数の指定のみ可能



Storyboard (ノーコードエディタ)



3.NTTデータならではの Ver.7サポート、学習コンテンツ

Ver.7へのアップデート

WinActor Ver.7のサポート/学習はNTTデータにお任せ!

Ver.5,6で作成されたシナリオはVer.7でそのまま読み込んで実行することが可能!



NTTDATA

Ver.7が学べるNTTデータの学習コンテンツ



NTTDATA

WinActor活用レシピ



■ページリンク■ QRコードから今すぐチェック





WinActorV7レシピ動画 お申込み受付中!!!





Ver.7が学べるNTTデータの学習コンテンツ

今すぐにWinActor Ver.7を触ってみたい方へ・・・!



NTTDATA

自宅や会社で、気軽にオンライン検定 「RPAの技術力あります!」を確かなものに!!



受検申込2021/4/27(火)12:00期間~ 2021/5/7(金)12:00

ナラニ ハ み担

試験 会場	オフライン会場 東京、大阪 オンライン【新設】 お客様のPCから接約	
受検 環境	WinActor	v.7.2

DXマーケットプレイス

申込

方法

資格受検日

5/28



申込は こちら

NTTData

Trusted Global Innovator

