

試験問題サンプル（RPA技術者検定アソシエイト）

問題：

ノード【待機ボックス】で変数値を表示したい場合、表示メッセージの設定方法として正しいものを選びなさい。

1. 値⇒変数名
2. "変数名"
3. %変数名%
4. #変数名#

試験問題サンプル（RPA技術者検定アソシエイト）

問題：

ノード【待機ボックス】で変数値を表示したい場合、表示メッセージの設定方法として正しいものを選びなさい。

1. 値⇒変数名 ×
2. “変数名” ×
3. %変数名% ◎
4. #変数名# ×

正解:3

「%変数名%」と表記することで、変数名に対応した変数の中身に置換されます。

変数値を表示する場合は%で変数名を括る必要があり、他の記号や方法ではできません。

試験問題サンプル（RPA技術者検定アソシエイト）

問題:

メイン画面「記録対象アプリケーション選択ボタン」の説明として正しいものを選びなさい。

1. 選択するアプリケーションの記録モードを決定する
2. 記録した操作を選択するアプリケーションに対して実行する
3. 選択するアプリケーションの操作の記録を開始する
4. 記録操作の対象とするアプリケーションを選択する

試験問題サンプル（RPA技術者検定アソシエイト）

問題:

メイン画面「記録対象アプリケーション選択ボタン」の説明として正しいものを選びなさい。

1. 選択するアプリケーションの記録モードを決定する ×
2. 記録した操作を選択するアプリケーションに対して実行する ×
3. 選択するアプリケーションの操作の記録を開始する ×
4. 記録操作の対象とするアプリケーションを選択する ◎

正解:4

WinActorメイン画面の右上にある「記録対象アプリケーション選択ボタン」は、その名の通り「記録する対象を選択するツール」です。

シナリオで操作したいブラウザ等のアプリケーションを選択するためのボタンで、ここでは実行や記録モードの決定・記録開始は行いません。